

AA. VV. (2002) Place de la loi . Gallimard Jeunesse, Paris

Parole chiave: *educazione, legge, gioco, accompagnamento giudiziario*

Si tratta di un divertente gioco di società molto simile, per regole e aspetto, al gioco dell'oca, il cui svolgimento consiste nel progressivo avanzamento lungo un percorso a caselle, il superamento del quale è subordinato alla corretta risposta ad una serie di quesiti di volta in volta proposti, tratti da esempi di vita civica quotidiana e rispondenti a precisi articoli di leggi nazionali e internazionali. I quesiti sono raggruppati in quattro grandi aree (scuola, famiglia, cittadinanza e vita quotidiana), mentre gli ambienti che si incontrano sul tavolo da gioco e che rappresentano lo scenario della vita quotidiana sono rispettivamente il centro ricreativo, il cinema, l'asilo, la scuola, l'ospedale, il comune, il tribunale e l'ufficio postale.

Obiettivo degli ideatori di questo gioco è quello di trasferire al bambino o al ragazzo nozioni di tipo normativo e legale estremamente importanti attraverso uno strumento ludico molto comune e molto amato, poiché dalla conoscenza della legge deriva l'impulso a rispettare gli altri e a farsi rispettare.